

Terminarz wypłat - PUP Zgorzelec

Autor: Małgorzata Lewanowicz Data publikacji: 02.03.2015 Data modyfikacji: 13.02.2024

INFORMACJA

Powiatowy Urząd Pracy w Zgorzelcu informuje, że **zasiłki dla bezrobotnych, stypendia z tyt. odbywania : stażu, szkolenia, studiów podyplomowych oraz dodatki aktywizacyjne** są realizowane za pośrednictwem przelewów na wskazane rachunki bankowe.

Warunkiem przekazywania świadczeń na rachunek bankowy jest doręczenie numeru konta wraz z kserokopią dokumentu potwierdzającego numer i właściciela rachunku oraz złożenie przedmiotowego wniosku (załącznik nr 2 do informacji).

Osoby bezrobotne mają obowiązek składania pisemnego oświadczenia o podjęciu pracy, działalności gospodarczej, uzyskanych przychodach lub innych sytuacjach powodujących utratę statusu osoby bezrobotnej w Powiatowym Urzędzie Pracy w Zgorzelcu **w terminie do 7 dni od dnia ich zaistnienia.**

Z uwagi na ustalone terminy wypłat zwracamy się z prośbą o składanie oświadczeń **nie później niż do 5-go dnia następnego miesiąca za miesiąc poprzedni**, co pozwoli na weryfikację uprawnień i uniknięcie ewentualnej egzekucji nienależnie pobranych świadczeń.

W przypadku zaistnienia okoliczności powodującej utratę statusu osoby bezrobotnej - należy złożyć w siedzibie tut. Urzędu w podanym wyżej terminie właściwe oświadczenie dostępne na stronie internetowej : <http://zgorzelec.praca.gov.pl> w zakładce dla bezrobotnych i poszukujących pracy- świadczenia pieniężne.

Informujemy, że podane daty wskazują planowaną datę przelania środków przez Powiatowy Urząd Pracy w Zgorzelcu, która może ulec zmianie z powodu zaistnienia okoliczności mogących mieć wpływ na status osoby bezrobotnej i uprawnienia do zasiłku/stypendium/dodatku aktywizacyjnego, np. : nie zgłoszenie się na wezwanie, nie odebranie korespondencji.

Jednocześnie informujemy, że data wpływu środków na rachunek bankowy zależy również od czasu trwania rozliczeń międzybankowych.

Załączniki

[wniosek konto.doc \(doc, 24 KB\)](#)

[terminarz wypłat 2024 \(docx, 19 KB\)](#)